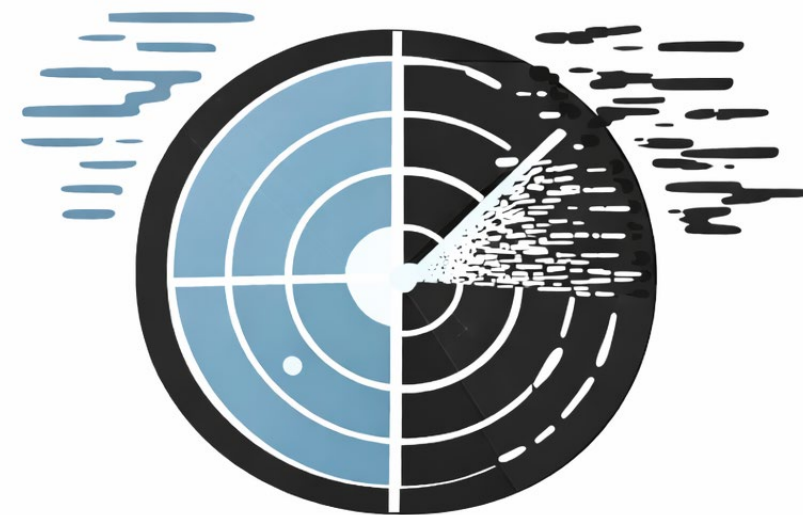


6. Signal vs. støj (Attention Economics)

www.cyber-smv.dk



Signal vs støj

Signal versus støj

Formål

- At forstå forskellen på vigtige sikkerhedssignaler og daglig støj.
- At blive bevidste om, at opmærksomhed er en begrænset ressource.
- At prioritere, hvad der kræver handling, og hvad der ikke gør.
- At reducere risikoen for at overse kritiske advarsler i en travl hverdag.

Mental model

- *Angribere konkurrerer om din opmærksomhed.*

Deltagere

- Alle medarbejdere.

Input

- Oversigt over hændelser.

Hændelser (eksempler)

1. Mail om ændret leverandørkontonummer.
2. Pop-up om softwareopdatering.
3. Kollega spørger om hurtig hjælp.
4. Mail markeret som “haster” fra ukendt afsender.
5. Fejlmeddelelse fra produktionssystem.
6. Notifikation om nyt Teams-møde.
7. IT-mail om mulig phishing.
8. SMS fra “fragtfirma”.
9. Systemadvarsel, der ofte dukker op.
10. Intern besked fra leder uden detaljer.

Fremgangsmåde: Trin 1 - sortér signal og støj

→ Deltagerne skal placere hver hændelse i én af tre kategorier:

→ **Signal** kræver opmærksomhed eller handling

→ **Støj** kan ignoreres eller vente

→ **Usikkert** kræver afklaring

→ Deltagerne diskuterer:

→ Hvad gør denne hændelse vigtig eller uvigtig?

→ Hvad gør os tilbøjelige til at overse signaler?

Fremgangsmåde: Trin 2 - attention economics (10 min.)

→ Deltagerne svarer på følgende refleksionsspørgsmål:

- Hvad konkurrerer mest om jeres opmærksomhed i hverdagen?
- Hvornår er I mest sårbare over for at overse signaler?
- Hvilke typer beskeder “drukner” let i støjen?

 **Pointen:** Angribere udnytter, at mennesker ikke kan være opmærksomme på alt hele tiden.

Fremgangsmåde: Trin 3 - design bedre signaler (10-15 min.)

- Deltagerne arbejder med følgende spørgsmål:
 - Hvordan kan vigtige sikkerhedssignaler gøres tydeligere?
 - Hvad kunne organisationen gøre for at reducere støj?
 - Hvad kan medarbejdere selv gøre for at beskytte deres opmærksomhed?

Mulige svar: Trin 1 - sortér signal og støj

→ Signal (kræver handling/opmærksomhed):

- Mail om ændret leverandørkontonummer → Høj risiko for økonomisk svindel.
- Mail markeret “haster” fra ukendt afsender → Klassisk social engineering-mønster.
- IT-mail om mulig phishing → Bevidst sikkerhedssignal.
- SMS fra “fragtfirma” med link → Kendt angrebsmetode.

→ Støj (kan vente/ignoreres):

- Teams-notifikation om nyt møde.
- Standard pop-up om softwareopdatering.
- Kollega, der beder om hjælp til rutineopgave.
- Systemadvarsel, der ofte dukker op uden konsekvens.

→ Usikkert (kræver afklaring):

- Fejlmeddelelse fra produktionssystem.
- Intern besked fra leder uden detaljer.

👉 **Pointe:** Det er ikke altid indholdet, men konteksten (afsender, timing, pres), der afgør, om noget er signal eller støj.

Mulige svar: Trin 2 – attention economics

1. Hvad konkurrerer mest om medarbejdernes opmærksomhed?

- Drift og produktion ("det skal køre").
- Tidsfrister og deadlines.
- Mange mails, beskeder og notifikationer.
- Afbrydelser fra kolleger og telefon.

2. Hvornår er medarbejdere mest sårbare?

- Under tidspres eller produktionsproblemer.
- Sidst på dagen / sidst på ugen.
- Når beskeden virker "rutinemæssig".
- Når afsender udgiver sig for at være autoritet.

3. Hvilke beskeder drukner let i støjen?

- Generelle sikkerhedsmails.
- Gentagne advarsler uden tydelig konsekvens.
- Tekniske beskeder uden klar handling.
- Lange mails uden prioritering.

👉 **Pointe:** Angribere udnytter, at menneskelig opmærksomhed er begrænset, og gemmer angreb i mængden af legitim kommunikation.

Mulige svar: Trin 3 - design bedre signaler

1. Hvordan kan vigtige sikkerhedssignaler gøres tydeligere?

- Klare overskrifter: “KRÆVER HANDLING”.
- Kort og konkret sprog.
- Én tydelig handling (f.eks. “Klik ikke – videresend”).
- Kendt og ensartet afsender.

2. Hvordan kan organisationen reducere støj?

- Færre, men mere målrettede mails.
- Retningslinjer for brug af “haster”.
- Samling af information i faste kanaler.
- Fravælg unødvendige systemnotifikationer.

3. Hvad kan medarbejdere selv gøre?

- Stoppe op ved tidspres og autoritet.
- Vente med handling, hvis noget føles forkert.
- Bruge kendte kontaktveje til verifikation.
- Acceptere, at det er OK at spørge “en gang for meget”.